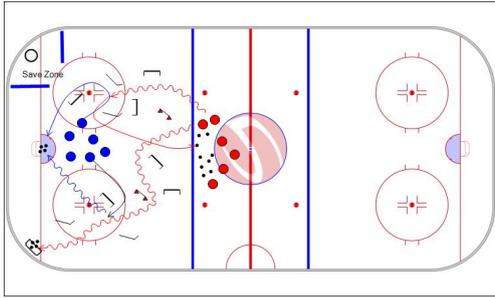


## #1 Intro Game: Suche nach schwarzem Gold ( 1' )

**Technik, Scheibenführung | Grundtechniken** Spiel - Middle ice  
Gefühl für Scheibe am Stock aufbauen



### Beschreibung

- 1- Es werden 2 oder 4 Teams gebildet
- 2- Team A holt die Puck auf der blauen Linie und "versorgt" diese in den kleinen Tore in den Ecken
- 3- Team B versucht dies zu verhindern, indem sie versuchen, die Pucks dem Team A wegzunehmen und im eigenen Tor in der Mitte deponieren.
- 4- Wer am Schluss am meistens Pucks (schwarzes Gold) besitzt hat gewonnen.

### Erleichterung

"Freie Zone" rundum "Schatztruhe" team A

### Erschwerung

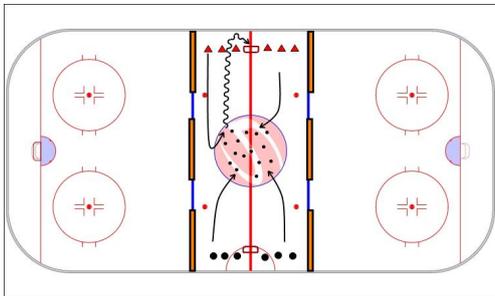
"Schatztruhe" Team A ist ein Autopneu

### Stichwörter

Head-Up, Stickhändling, Einzeltaktick

## #2 Goldtransport Basic ( 1' )

**Technik, Scheibenführung | Puck schützen** Spiel - Station  
Puck schützen, Puck führen, Täuschungen



### Beschreibung

Scheiben sind im Mittelkreis verteilt.  
Jeder Spieler holt sich ein Goldstück und bringt dieses in seine Bank.  
Immer nur ein Goldstück transportieren.  
Wer bringt das meiste Gold nach Hause?

### Erleichterung

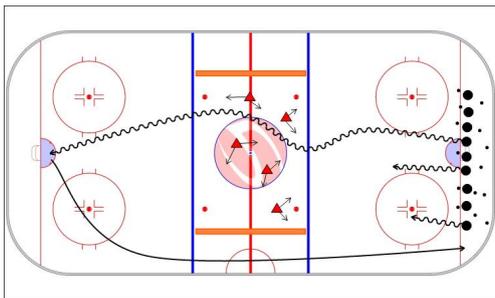
### Erschwerung

Polizisten einsetzen, welche die Räuber berühren können.

### Stichwörter

## #3 Lava Grube ( 1' )

**Technik, Scheibenführung | Grundtechniken** Spiel - Full ice  
Gefühl für Scheibe am Stock aufbauen



### Beschreibung

Alle Kinder sind mit Scheiben ausgerüstet. Die Kinder fahren durch die Mitte (Lava-Grube) und werden durch die Trainer gestört.  
Die Trainer versuchen die Scheiben zu stehlen und schiessen die Scheiben wieder runter.  
Sobald alle Scheiben durch die Grube getragen wurden, wird die Zeit gestoppt. (Skating, Stickhandling, Puck-Control)

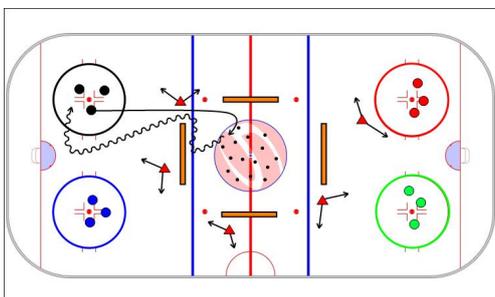
### Erleichterung

### Erschwerung

### Stichwörter

## #4 Lucky Luke Goldraub ( 1' )

**Technik, Scheibenführung | Grundtechniken** Spiel - Full ice  
Gefühl für Scheibe am Stock aufbauen



### Beschreibung

Daltons sitzen in ihrem Versteck (Bully Kreise)  
Sie fahren in die Bank (Mittelkreis) und rauben dort ein Goldstück (Puck).  
Mit diesem versuchen sie ihr Versteck zu erreichen.  
Lucky Lukes (Coaches oder auch andere Spieler) versuchen die Daltons zu fangen (berühren).  
Gelingt dies, muss dieser Dalton das Goldstück liegen lassen, die Bande hinter seinem Versteck berühren und kann danach wieder in die Bank gehen, um dort ein neues Goldstück zu rauben.

### Erleichterung

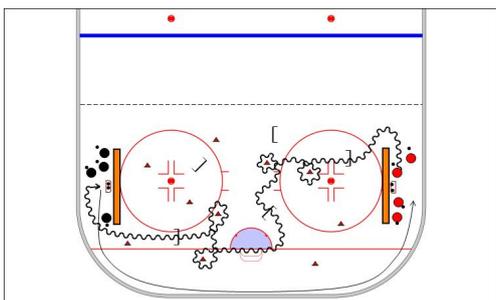
### Erschwerung

In der Bank und im Versteck sind die Daltons geschützt.

### Stichwörter

### #5 Mist führen ( 1' )

Technik, Scheibenführung | Grundtechniken Spiel - Station  
Gefühl für Scheibe am Stock aufbauen



#### Beschreibung

2 Teams mit gleich viel Scheiben.  
Jedes Team versucht so viele Scheiben (Mist) beim Gegner zu platzieren.  
Spieler müssen durch die Hindernisse fahren.  
Bsp. 2 Hockeybogen li+re, 2x Hürden, Aussen entlang zurück (RW als Variante)  
Scheiben dürfen auch aus dem eigenen Tor genommen werden. Spiel auf Zeit.

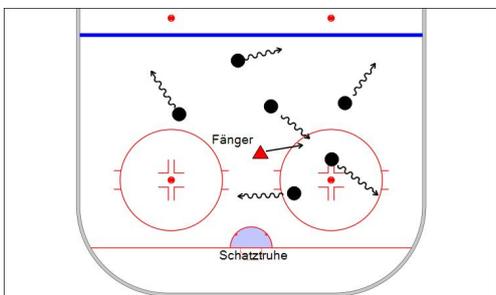
#### Erleichterung

#### Erschwerung

#### Stichwörter

### #6 Monsterpuck ( 1' )

Technik, Scheibenführung | Puck schützen Spiel - Cross ice  
Puck schützen, Puck führen, Täuschungen



#### Beschreibung

1- Alle Spieler haben eine Puck ausser der Fänger.  
2- Der Fänger versucht nun einem Spieler den Puck abzunehmen und diese ins Tor zu schiessen.  
3- Der Pucklose Spieler wird nun auch zum Fänger

#### Erleichterung

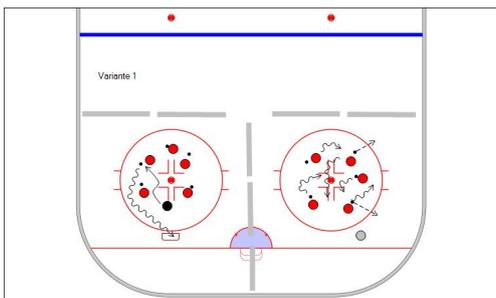
Erschwerung  
mit Torhüter im Tor

#### Stichwörter

Scheibe führen, Puck schützen, Head up

### #7 PredatorV2 ( 1' )

Technik, Scheibenführung | Puck schützen Spiel - Station  
Puck schützen, Puck führen, Täuschungen



#### Beschreibung

Variante 1:  
Alle mit Puck, 1 Spieler ohne.  
Der Predator versucht einen Puck zu schnappen und ins Tor zu legen. Der Spieler, der den Puck verloren hat, wird nun auch zu einem Predator.  
Spiel Ende: Nur ein Spieler mit Puck übrig.

#### Erleichterung

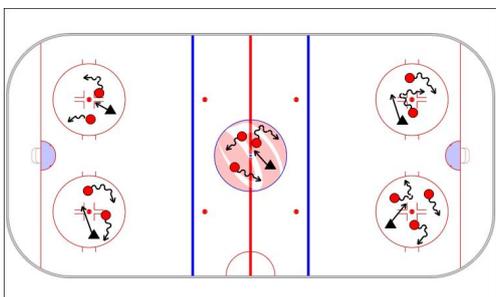
#### Erschwerung

Variante 2:  
5 Spieler mit Puck im Kreis.  
Auf Signal, Puck schützen und gleichzeitig ebenfalls Puck vom Gegner wegschlagen.  
Puck geht aus Kreis: Spieler ist ausgeschieden. -> Stickhandling ausserhalb des Kreises.  
Spiel Ende: Nur noch ein Spieler mit Puck!

#### Stichwörter

### #8 Schnapp-Puck ( 1' )

Technik, Scheibenführung | Puck schützen Spiel - Station  
Puck schützen, Puck führen, Täuschungen



#### Beschreibung

Jeder der 3 Spieler versucht einen der zwei Pucks zu haben - wer keinen hat versucht einen zu erkämpfen.

#### Erleichterung

#### Erschwerung

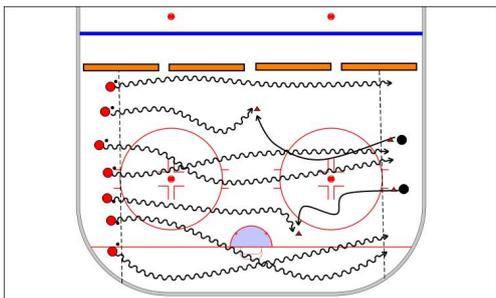
Begrenzter Raum - wer diesen verlässt, verliert auch den Puck

#### Stichwörter

### #9 Torpedo Spiel ( 1' )

Technik, Scheibenführung | Puck schützen Spiel - Station

Puck schützen, Puck führen, Täuschungen



#### Beschreibung

Auf Signal versuchen die Spieler von der einen Sicherheitszone in die nächste Sicherheitszone zu gelangen. Auf dem Weg können sie von den Torpedos (Pilonen) abgeschossen (=Scheibenkontrolle verloren) werden.

Wird die Scheibenkontrolle durch ein Torpedo verloren, wird dieser Spieler auch zum Torpedo Jäger.

Die Torpedo Jäger haben den Stock im Töggeli (Torpedo) und führen so die Torpedos übers Eis.

#### Erleichterung

#### Erschwerung

Die Torpedos dürfen flach auf dem Eis auch geschossen werden.

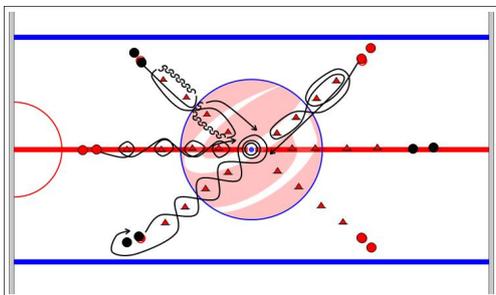
#### Stichwörter

Stickhandling

### #10 Stern Staffette ( 1' )

Technik, Scheibenführung | Grundtechniken Spiel - Relay race

Gefühl für Scheibe am Stock aufbauen



#### Beschreibung

Je nach Anzahl Spieler dem Stern mehr Arme (Linien) hinzufügen. Max. 3 Spieler pro Linie  
Alle SL Formen anwenden.

Kann alles auch mit Scheibe durchgeführt werden.

#### Erleichterung

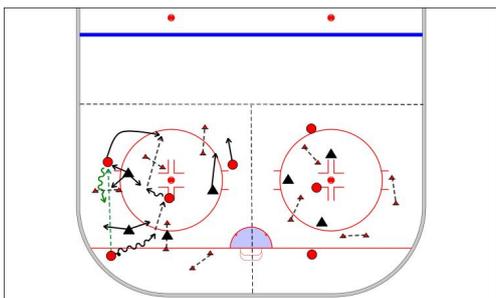
#### Erschwerung

#### Stichwörter

### #11 Törli Dribblings Spiel ( 1' )

Technik, Scheibenführung | Grundtechniken Spiel - Station

Gefühl für Scheibe am Stock aufbauen



#### Beschreibung

Small Games: 2 Teams, eine Scheibe.

Der Scheibenführende versucht durch ein unbesetztes Tor durchzudribbeln, oder einem Mitspieler zuzupassen, der dann dasselbe versucht. Die Verteidiger müssen versuchen, den Puck zurückzugewinnen oder ein offenes Tor durch hineinstehen zu "schliessen"

Varianten: intensives Scheiben-führen: einer spielt gegen zwei Spieler; auf drei offene Tore; Wechsel nach 30 "

#### Erleichterung

#### Erschwerung

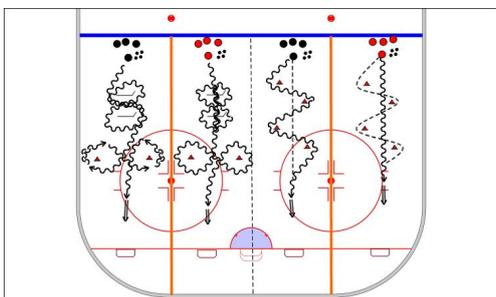
Tipps: 4 offene Tore (mit z.B. je zwei Pilonen) wer-den im Feld verteilt, Torgrosse ca. 2m, Feldgrösse z.B. ein halbes Drittel / statt Puckwechsel kann auch die Angriffs- resp. Verteidigungszeit festgelegt wer-den - welche Mannschaft kommt zu mehr Toren ?

#### Stichwörter

### #12 Urwald-Race ( 1' )

Technik, Scheibenführung | Grundtechniken Spiel - Relay race

Gefühl für Scheibe am Stock aufbauen



#### Beschreibung

Diverse Stickhandling Formen um Hindernisse  
Als Station oder Staffette durchführbar.

Wer erzielt die meisten Tore.  
Linie festlegen, von welcher geschossen werden muss.

#### Erleichterung

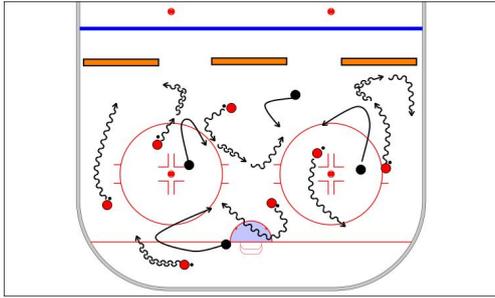
Alles ohne Scheibe durchführen -> SL Übung

#### Erschwerung

#### Stichwörter

### #13 Gedrehter Transporter ( 1' )

**Technik, Scheibenführung | Puck schützen** Spiel - Station  
Puck schützen, Puck führen, Täuschungen



**Beschreibung**

Fänger sind ohne Scheibe. Ziel ist eine zu erobern. Im RW fahren sind die Flüchtenden geschützt. Wenn im RW fahren die Scheibenkontrolle verloren geht, bekommt der Jäger die Scheibe.

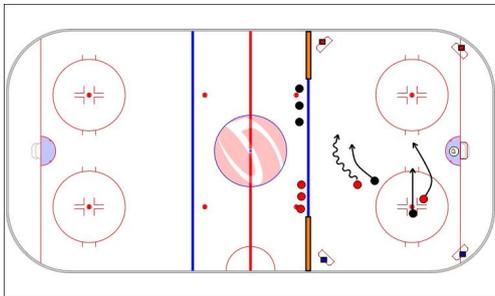
**Erleichterung**

**Erschwerung**

**Stichwörter**

### #14 Farben-Goal ( 1' )

**Technik, Scheibenführung | Puck schützen** Spiel - Station  
Puck schützen, Puck führen, Täuschungen



**Beschreibung**

4 Tore verteilen. Tore mit Farben markieren. 2 oder mehrere Farben, evtl. auch ein Tor mit Torhüter. Farben ansagen wo gescort werden kann. Oder Torhüter, dann ist dieses Tor offen.

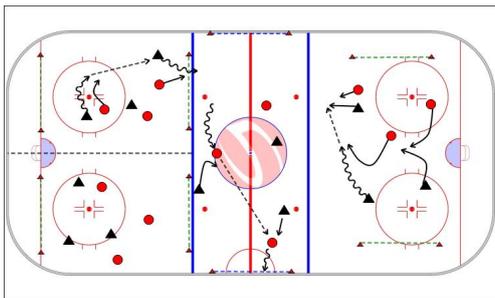
**Erleichterung**

**Erschwerung**

**Stichwörter**

### #15 Torlinien, Bandenspiel - Smallgame ( 1' )

**Technik, Scheibenführung | Puck schützen** Spiel - Station  
Puck schützen, Puck führen, Täuschungen



**Beschreibung**

Small Game  
Tore werden erzielt indem man über eine Tor-Linie fährt mit vollständiger Sscheibenkontrolle. Banden-Spiel: Tor = mit Scheibe an der Schaufel die Bande berühren.

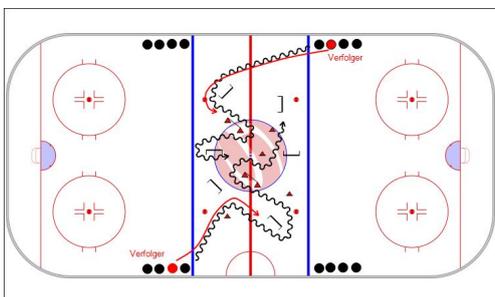
**Erleichterung**

**Erschwerung**

**Stichwörter**

### #16 Verfolgungsjagd mit Puck ( 1' )

**Technik, Scheibenführung | Puck schützen** Übung - Middle ice  
Puck schützen, Puck führen, Täuschungen



**Beschreibung**

- 1- Ein Spieler mit Puck und ein Spieler ohne Puck starten in der Mittelzone.
- 2- die Mittelzone ist mit Hindernisse belegt.
- 3- Der Spieler ohne Puck fährt im Schatten und versucht ihm den Puck abzunehmen.
- 4- Wenn der Trainer pfeift, fährt der Spieler mit Puck aufs Tor und schießt. Zwei neue Spieler kommen in die Mittelzone

**Erleichterung**

**Erschwerung**

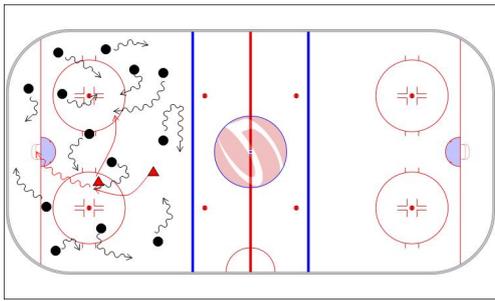
Mehr Spieler; mehr Hindernisse

**Stichwörter**

Schlittschuhlaufen, Scheibenführen

### #17 Ausklang: Predator ( 1' )

Technik, Scheibenführung | Grundtechniken Spiel - Middle ice  
Gefühl für Scheibe am Stock aufbauen



#### Beschreibung

- 1- Alle Spieler ausser Einer (der Predator) sind im Drittel mit Scheibe.
- 2- Der Predator muss die Scheibe erobern und ins leere Tor zu bringen.
- 3- Der Spieler der der Puck verloren hat wird auch zum Predator.
- 4- Der Spieler der den Puck bis am Schluss schützt hat gewonnen.

#### Erleichterung

Mit mehreren Predators starten

#### Erschwerung

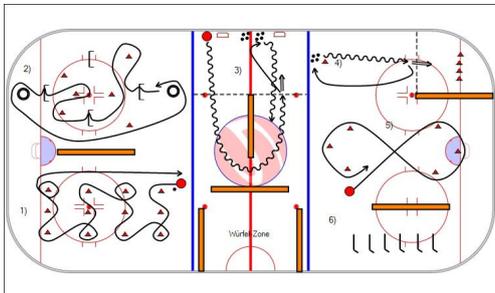
Kleiner Tore einsetzen

#### Stichwörter

Puckprotection, Stickcheck, Stickhandling

### #18 Ice Rink Lotto ( 1' )

Technik, Scheibenführung | Grundtechniken Übung - Full ice  
Gefühl für Scheibe am Stock aufbauen



#### Beschreibung

Würfel - Stationen:

- 1) Slalom mit Scheibe 2 Runden,
- 2) Parcours ohne Scheibe 2 Runden,
- 3) so schnell wie möglich 3 Tore schießen
- 4) Ziel schießen - 5 Schüsse,
- 5) Speed-Skating 2 Runden,
- 6) Sprünge 4 Runden.

#### Erleichterung

#### Erschwerung

Sobald eine Übung gemacht wurde, geht es zurück zur Würfel-Zone. Würfeln und danach die nächste Station machen. Wer als erstes eine Linie wie im Lotto ausgefüllt hat. Wenn zwei- oder mehrere Male die gleiche Nummer würfelt, muss die Übungen machen

#### Stichwörter