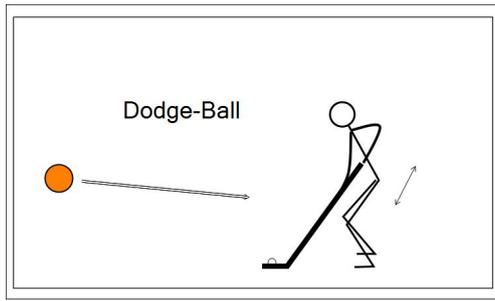


### #1 Dodge Ball ( 1' )

**Technik, Schiessen | Grundtechniken** Spiel - Cross ice  
Einführung Schusstechnik über Passtechnik



#### Beschreibung

Ein Spieler steht an der Bande, darf sich zwischen zwei Markierungen bewegen.  
Ein zweiter ist mit einem Tennisball bewaffnet und bereit auf den Spieler zu schiessen.  
Ein dritter Spieler spielt den Ball wieder zurück zum Jäger.  
Nach drei Treffern wird gewechselt.  
Mehrere Bälle bereit zum Schiessen haben.  
Kann auch mit Fussbällen gespielt werden.

#### Erleichterung

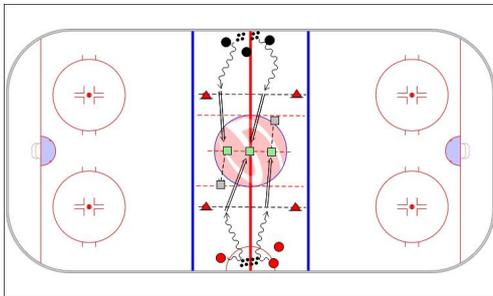
#### Erschwerung

#### Stichwörter

Head-up, Schiessen, Schlittschuh-Beweglichkeit

### #2 Shoot the box ( 1' )

**Technik, Schiessen | Grundtechniken** Spiel - Middle ice  
Einführung Schusstechnik über Passtechnik



#### Beschreibung

- 1- 2 Teams in der Mittelzone
- 2- Mit Puck laufen und auf die Box Schüssen.
- 3- Ziel die Box in der Gegner halfte zu schieben.
- 4- Nach dem Schuss weiterrutschen bis auf die markierte Linie

#### Erleichterung

Schüssen im Stehen

#### Erschwerung

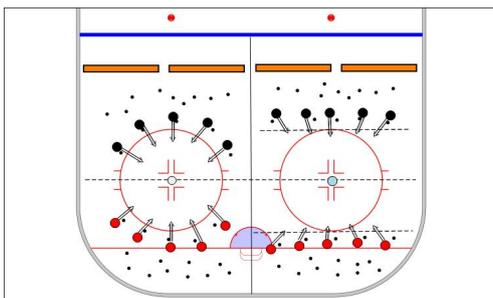
Schussvorgabe

#### Stichwörter

Quickrelease, shootinstride

### #3 Rollmops im Kreis ( 1' )

**Technik, Schiessen | Grundtechniken** Spiel - Station  
Einführung Schusstechnik über Passtechnik



#### Beschreibung

Ziel ist es, den Ball (Puck-Kübel etc.) beim Gegner aus dem Kreis zu schiessen.

Die Spieler dürfen nicht über die Mittel Linie und in den Kreis hinein gehen.  
Auch mit Tennisbällen etc. möglich

#### Erleichterung

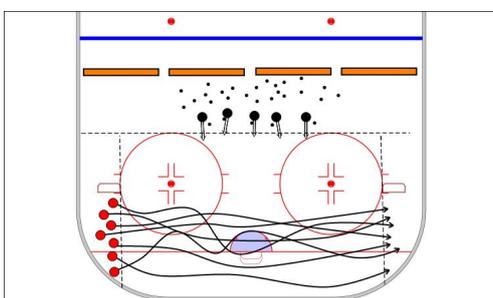
#### Erschwerung

Puck-Kübel mit Handschuhen beschweren.

#### Stichwörter

### #4 Torpedo Weg ( 1' )

**Technik, Schiessen | Grundtechniken** Spiel - Station  
Einführung Schusstechnik über Passtechnik



#### Beschreibung

Auf Signal versuchen die Spieler von der einen Sicherheitszone in die nächste Sicherheitszone zu gelangen. Auf dem Weg können sie von den Torpedos (Tennisbälle) abgeschossen werden.  
Wird ein Spieler von einem Torpedo getroffen, wird er auch zum Torpedo Jäger.  
Nach jeder Runde Bälle zurück in die Schusszone spielen.

#### Erleichterung

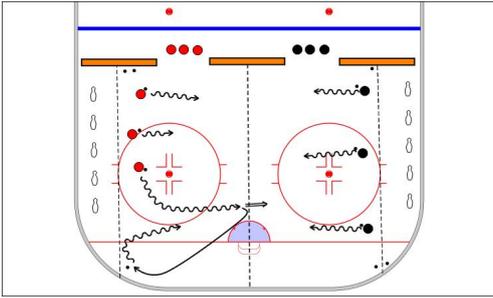
#### Erschwerung

Wenn ein Ball von der Bande abprallt und einen Spieler trifft, gilt er auch als getroffen

#### Stichwörter

### #5 Kegeln ( 1' )

**Technik, Schiessen | Grundtechniken Spiel - Station**  
Einführung Schusstechnik über Passtechnik



#### Beschreibung

- Die Anzahl Pylonen (Kegel) kann der Coach bestimmen
- Wer eine Pylone trifft erhält einen Punkt
- Die Anzahl der Spieler wie auch der Pucks dazu kann variiert werden
- Kurze Einsatzdauer entspricht höherer Intensität

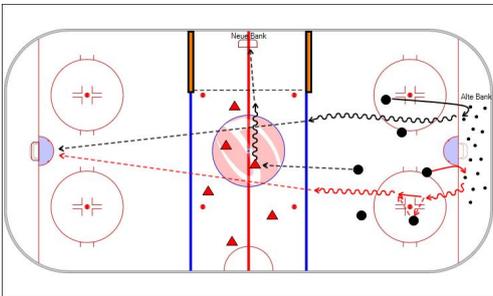
#### Erleichterung

#### Erschwerung

#### Stichwörter

### #6 Lucky Luke Goldraub aus alter Bank ( 1' )

**Technik, Schiessen | Grundtechniken Spiel - Full ice**  
Einführung Schusstechnik über Passtechnik



#### Beschreibung

Das Gold liegt in einer alten unbewachten Bank (hinter Grundlinie)  
Daltons plündern die alte unbewachte Bank. (Immer nur eine Scheibe) und versuchen diese durch die Stadt (NZ) in ihr Versteck in der Wüste zu schiessen. (Grundlinie oder Tor)  
Lucky Lukes warten in der Stadt und versuchen das Gold abzufangen. Wenn dies gelingt, schiessen sie das Gold in ihre neue Bank.

#### Erleichterung

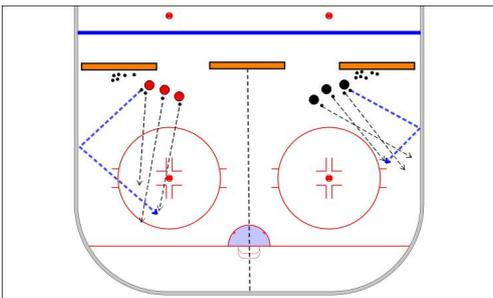
#### Erschwerung

Evtl. noch einen Fluss in der Stadt erstellen (Toblerone auf roter Linie) => darüber schiessen.  
Vor der Schussabgabe noch drei Pässe mit einem Mitspieler. Oder Give-and-Go ausführen etc.

#### Stichwörter

### #7 John Wayne ( 1' )

**Technik, Schiessen | Grundtechniken Spiel - Station**  
Einführung Schusstechnik über Passtechnik



#### Beschreibung

3-4 Spieler zusammen, alle mit einem Puck.  
Ein Spieler hat 2 Scheiben.  
Dieser spielt die erste Scheibe gegen die Bande.  
Sobald diese von dr Bande zurück kommt, sind die Revolver Helden bereit und versuchen die Scheibe mit einem Pass (Schuss) zu treffen.  
Jeder Treffer gibt einen Punkt.  
Jede Runde beginnt ein anderer Spieler mit 2 Scheiben.

#### Erleichterung

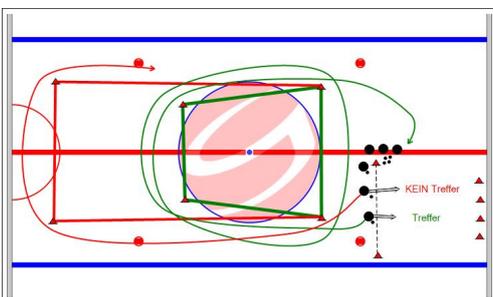
Die Scheibe darf auch noch getroffen werden, wenn sie schon angehalten hat.  
Jeder Spieler hat 2 Scheiben = 2 Versuche

#### Erschwerung

#### Stichwörter

### #8 Biathlon ( 1' )

**Technik, Schiessen | Grundtechniken Spiel - Station**  
Einführung Schusstechnik über Passtechnik



#### Beschreibung

Schuss mit Scheibe auf Ziel, wenn getroffen, zwei kleine Runde (rot), wenn nicht getroffen, zwei grosse Runde (schwarz). Trainer führt Liste mit Anzahl Runden = wer hat mehr (Skating, Schiessen)

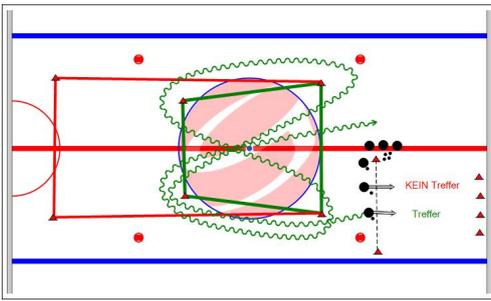
#### Erleichterung

#### Erschwerung

#### Stichwörter

### #9 Biathlon 8-er ( 1' )

**Technik, Schiessen | Grundtechniken Spiel - Station**  
Einführung Schusstechnik über Passtechnik



#### Beschreibung

Schuss mit Scheibe auf ein Ziel: wenn getroffen, kleine 8-er Runde (grün), wenn nicht getroffen, eine grosse 8-er Runde (rot).  
Alles mit Scheibe durchführen.  
Parcours anpassen und Bewegungsaufgaben hinzufügen (VW-RW, kurze lange Schleifen etc.)  
Trainer führt Liste mit Anzahl Runden = wer hat mehr (Skating, Schiessen)

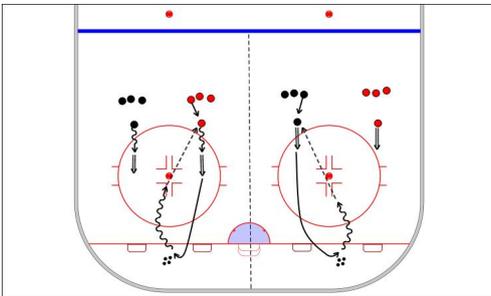
#### Erleichterung

#### Erschwerung

#### Stichwörter

### #10 Schützenfest ( 1' )

**Technik, Schiessen | Grundtechniken Spiel - Station**  
Einführung Schusstechnik über Passtechnik



#### Beschreibung

Zielen, schiessen, treffen!  
Neue Sscheibe holen, Schulterblick, Beschleunigung, Pass zu Mitspieler.  
1) stehend  
2) in Bewegung

#### Erleichterung

#### Erschwerung

#### Stichwörter