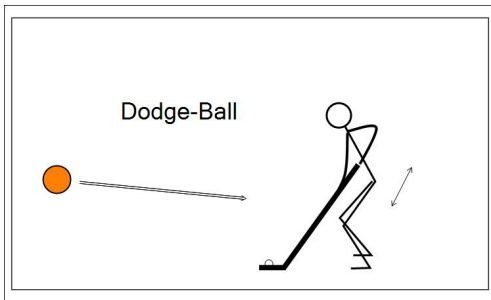


#1 Dodge Ball (1')

Technik, Schiessen | Grundtechniken Spiel - Cross ice
Einführung Schusstechnik über Passtechnik



Beschreibung

Ein Spieler steht an der Bande, darf sich zwischen zwei Markierungen bewegen.
Ein zweiter ist mit einem Tennisball bewaffnet und bereit auf den Spieler zu schiessen.
Ein dritter Spieler spielt den Ball wieder zurück zum Jäger.
Nach drei Treffern wird gewechselt.
Mehrere Bälle bereit zum Schiessen haben.
Kann auch mit Fussbällen gespielt werden.

Erleichterung

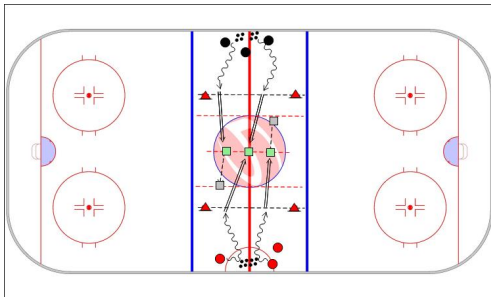
Erschwerung

Stichwörter

Head-up, Schiessen, Schlittschuh-Beweglichkeit

#2 Shoot the box (1')

Technik, Schiessen | Grundtechniken Spiel - Middle ice
Einführung Schusstechnik über Passtechnik



Beschreibung

- 1- 2 Teams in der Mittelzone
- 2- Mit Puck laufen und auf die Box Schüssen.
- 3- Ziel die Box in der Gegner halfte zu schieben.
- 4- Nach dem Schuss weiterrutschen bis auf die markierte Linie

Erleichterung

Schüssen im Stehen

Erschwerung

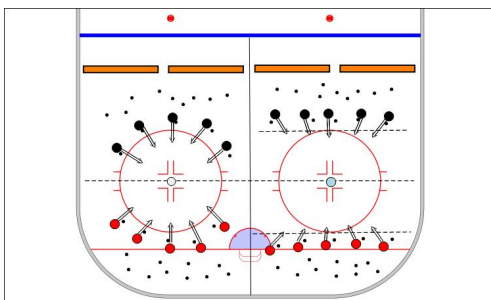
Schussvorgabe

Stichwörter

Quickrelease, shootinstride

#3 Rollmops im Kreis (1')

Technik, Schiessen | Grundtechniken Spiel - Station
Einführung Schusstechnik über Passtechnik



Beschreibung

Ziel ist es, den Ball (Puck-Kübel etc.) beim Gegner aus dem Kreis zu schiessen.

Die Spieler dürfen nicht über die Mittel Linie und in den Kreis hinein gehen.
Auch mit Tennisbällen etc. möglich

Erleichterung

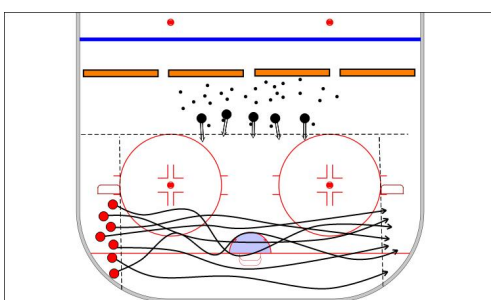
Erschwerung

Puck-Kübel mit Handschuhen beschweren.

Stichwörter

#4 Torpedo Weg (1')

Technik, Schiessen | Grundtechniken Spiel - Station
Einführung Schusstechnik über Passtechnik



Beschreibung

Auf Signal versuchen die Spieler von der einen Sicherheitszone in die nächste Sicherheitszone zu gelangen. Auf dem Weg können sie von den Torpedos (Tennisbälle) abgeschossen werden.
Wird ein Spieler von einem Torpedo getroffen, wird er auch zum Torpedo Jäger.
Nach jeder Runde Bälle zurück in die Schusszone spielen.

Erleichterung

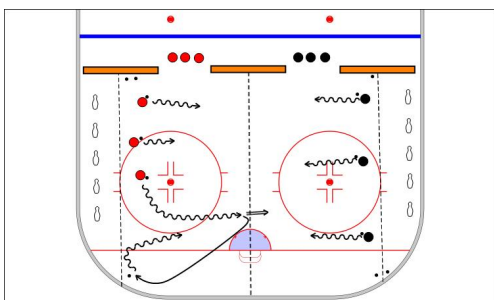
Erschwerung

Wenn ein Ball von der Bande abprallt und einen Spieler trifft, gilt er auch als getroffen

Stichwörter

#5 Kegeln (1')

Technik, Schiessen | Grundtechniken Spiel - Station
Einführung Schusstechnik über Passtechnik



Beschreibung

- Die Anzahl Pylonen (Kegel) kann der Coach bestimmen
- Wer eine Pylone trifft erhält einen Punkt
- Die Anzahl der Spieler wie auch der Pucks dazu kann variiert werden
- Kurze Einsatzdauer entspricht höherer Intensität

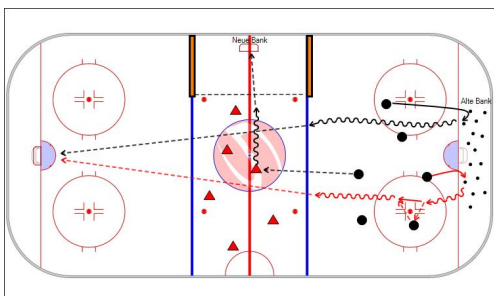
Erleichterung

Erschwerung

Stichwörter

#6 Lucky Luke Goldraub aus alter Bank (1')

Technik, Schiessen | Grundtechniken Spiel - Full ice
Einführung Schusstechnik über Passtechnik



Beschreibung

Das Gold liegt in einer alten unbewachten Bank (hinter Grundlinie)
Daltons plündern die alte unbewachte Bank. (Immer nur eine Scheibe) und versuchen diese durch die Stadt (NZ) in ihr Versteck in der Wüste zu schiessen. (Grundlinie oder Tor)
Lucky Lukes warten in der Stadt und versuchen das Gold abzufangen. Wenn dies gelingt, schiessen sie das Gold in ihre neue Bank.

Erleichterung

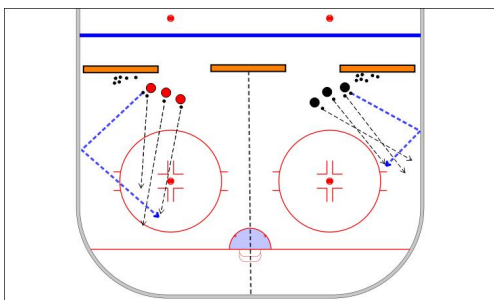
Erschwerung

Evtl. noch einen Fluss in der Stadt erstellen (Toblerone auf roter Linie) => darüber schiessen.
Vor der Schussabgabe noch drei Pässe mit einem Mitspieler. Oder Give-and-Go ausführen etc.

Stichwörter

#7 John Wayne (1')

Technik, Schiessen | Grundtechniken Spiel - Station
Einführung Schusstechnik über Passtechnik



Beschreibung

3-4 Spieler zusammen, alle mit einem Puck.
Ein Spieler hat 2 Scheiben.
Dieser spielt die erste Scheibe gegen die Bande.
Sobald diese von dr Bande zurück kommt, sind die Revolver Helden bereit und versuchen die Scheibe mit einem Pass (Schuss) zu treffen.
Jeder Treffer gibt einen Punkt.
Jede Runde beginnt ein anderer Spieler mit 2 Scheiben.

Erleichterung

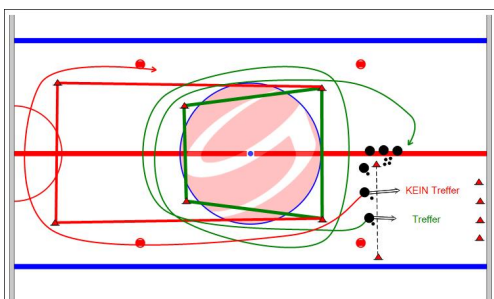
Die Scheibe darf auch noch getroffen werden, wenn sie schon angehalten hat.
Jeder Spieler hat 2 Scheiben = 2 Versuche

Erschwerung

Stichwörter

#8 Biathlon (1')

Technik, Schiessen | Grundtechniken Spiel - Station
Einführung Schusstechnik über Passtechnik



Beschreibung

Schuss mit Scheibe auf Ziel, wenn getroffen, zwei kleine Runde (rot), wenn nicht getroffen, zwei grosse Runde (schwarz). Trainer führt Liste mit Anzahl Runden = wer hat mehr (Skating, Schiessen)

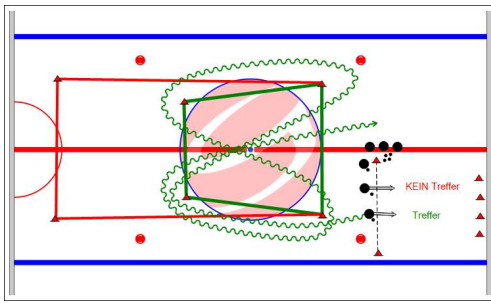
Erleichterung

Erschwerung

Stichwörter

#9 Biathlon 8-er (1')

Technik, Schiessen | Grundtechniken Spiel - Station
Einführung Schusstechnik über Passtechnik



Beschreibung

Schuss mit Scheibe auf ein Ziel: wenn getroffen, kleine 8-er Runde (grün), wenn nicht getroffen, eine grosse 8-er Runde (rot).
Alles mit Scheibe durchführen.
Parcours anpassen und Bewegungsaufgaben hinzufügen (VW-RW, kurze lange Schleifen etc.)
Trainer führt Liste mit Anzahl Runden = wer hat mehr (Skating, Schiessen)

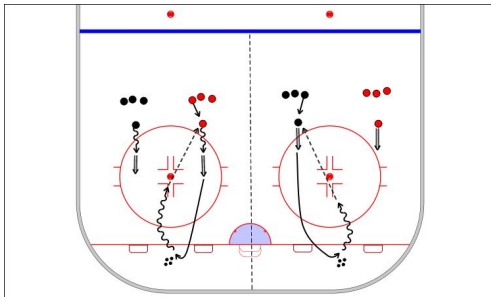
Erleichterung

Erschwerung

Stichwörter

#10 Schützenfest (1')

Technik, Schiessen | Grundtechniken Spiel - Station
Einführung Schusstechnik über Passtechnik



Beschreibung

Zielen, schiessen, treffen!
Neue Sscheibe holen, Schulterblick, Beschleunigung, Pass zu Mitspieler.
1) stehend
2) in Bewegung

Erleichterung

Erschwerung

Stichwörter