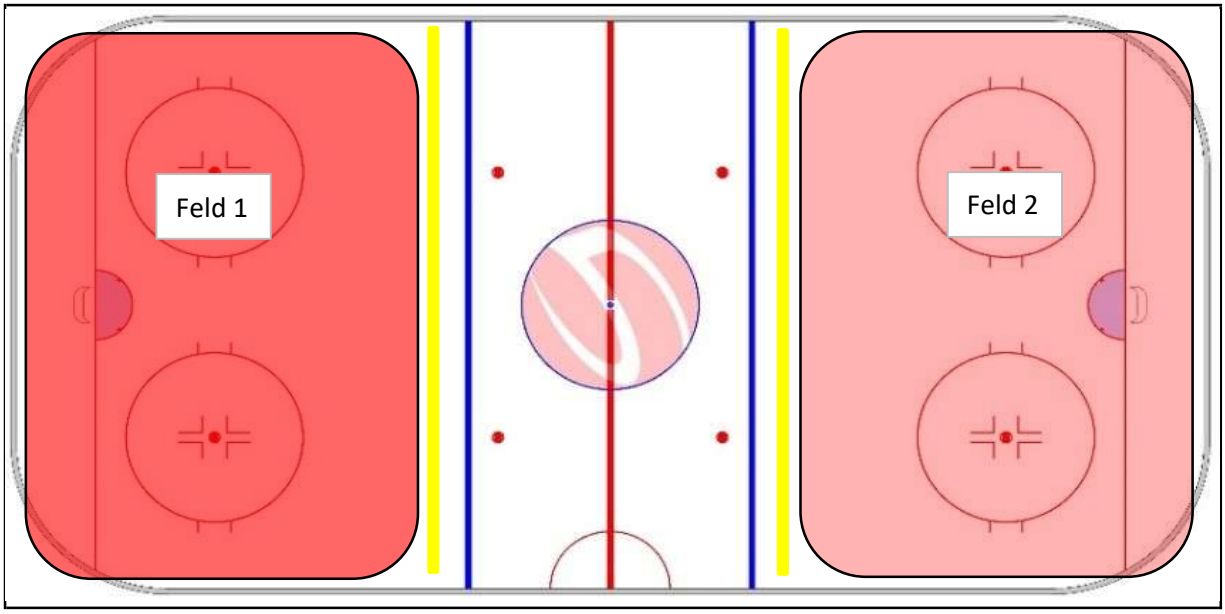
Turnier 4 Teams Stufe U12

Spielablauf:	. Spiel 3 vs. 3 (+Torhüter) . gespielt wird über die Breite (1/3 Eis quer), 30 m Länge x 20 m Breite, auf zwei identisch grossen Spielfeldern, Mittelzone bleibt leer . es wird **empfholen** mit dem **leichten Puck** zu spielen . Spielzeit 1 x 30 min oder 2 x 18 min mit 2 min Halbzeitpause, Zeit ungestoppt, ohne Seitenwechsel . angespielt wird nur zu Beginn des Spiels. Ist die Scheibe im Tor, wird diese durch den Spielleiter*in aus dem Tor genommen und in eine der beiden Seiten geworfen. Das Spiel läuft weiter . bei Toren wirft der Spielleiter*in den Puck so rasch als möglich in eine Ecke hinter der Grundlinie des Tores . nach jeweils 60 Sek. wird aufs Signalhorn fliegend gewechselt . es werden **KEINE Zwischen- und Schlussresultate** verkündet. Es gibt auch **KEINE Rangliste** am Ende des Turniers . Einteilung der Kinder, in Absprache mit dem gegnerischen Coach, in verschiedene gleichstarte Blöcke, 1. Block leistungsaufälligste Kinder usw.
Spielleiter:	. pro Spielfeld wird ein Spielleiter*in eingesetzt
Spielplan:	. **Ansicht:** jeweils von der Spielerbank Richtung Zeitnehmer . **Spielfläche:** Absperrung mittels Tobleronen . **Wechselzonen:** in den Ecken oder seitlich ausserhalb des Spielfeldes
Spielfelder:	

	Feld 1		**Feld 2**	
Zeit	**Seite links**	**Seite rechts**	**Seite links**	**Seite rechts**
10.00 - 10.35	Team A	Team B	Team C	Team D
10.40 - 11.15	Team A	Team C	Team B	Team D
11.20 - 11.55	Team A	Team D	Team B	Team C