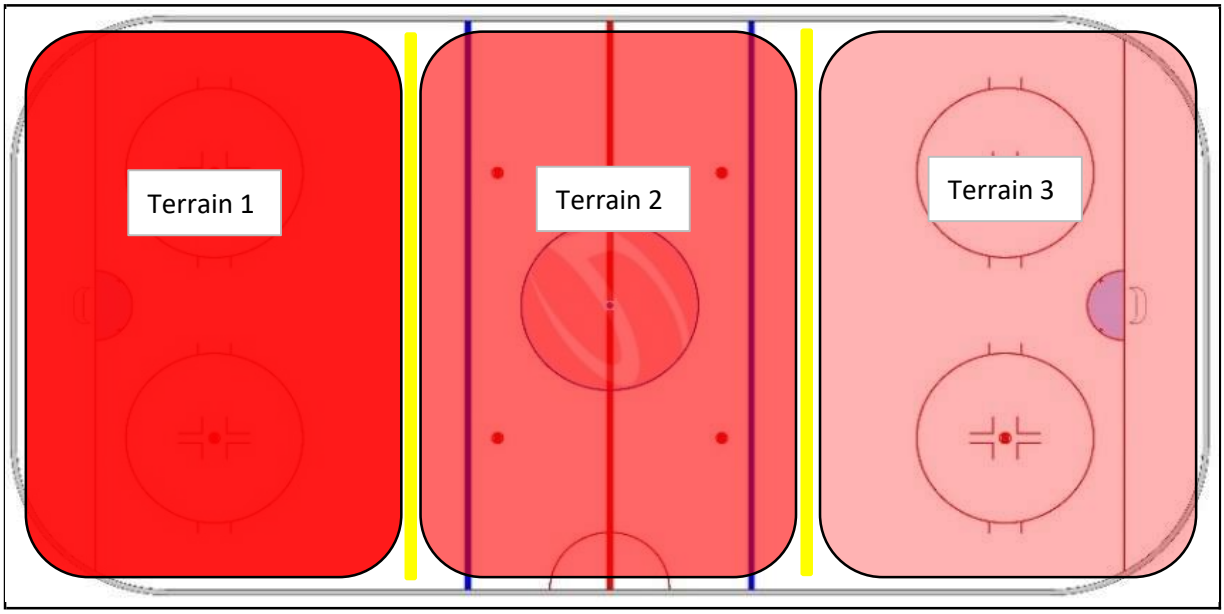
Tournoi 6 équipes, niveau U12

Déroulement du jeu:	. Match 3 contre 3 (+ gardien) . le jeu se déroule sur la largeur (1/3 de la patinoire en travers), sur deux terrains de taille identique de 30 m de long x 20 m de large . il est **recommandé** de jouer avec un **puck léger** . Durée du match : 5 x 21 min avec 2 min de pause à la mi-temps, temps non chronométré, sans changement de côté . le Bully est uniquement au début du match. Si le puck est dans le but, l'animateur le retire du but et le lance dans l'un des deux côtés. Le jeu continue. . en cas de but, l'animateur lance le puck le plus rapidement possible dans un coin derrière la ligne de fond du but. . toutes les 60 secondes, un signal sonore annonce un changement rapide. . **AUCUN résultat intermédiaire ou final** n'est annoncé. Il **N'Y A PAS** non plus de **classement** à la fin du tournoi. . Répartition des enfants, en concertation avec l'entraîneur adverse, en différents blocs de niveau équivalent, 1er bloc pour les enfants les plus performants, etc.
Animateur:	. un animateur/une animatrice est désigné pour chaque terrain
Plan de jeu:	. **Vue :** depuis le banc des joueurs en direction du chronométrage . **Terrain de jeu :** délimitation avec les Toblerones . **Zones de changement :** dans les coins ou sur les côtés à l'extérieur du terrain
Terrains de jeu:	

	Terrain 1		Terrain 2		Terrain 3	
Temps	Côté gauche	Côté droit	Côté gauche	Côté droit	Côté gauche	Côté droit
10.00 - 10.21	équipe 1	équipe 2	équipe 3	équipe 4	équipe 5	équipe 6
10.24 - 10.45	équipe 1	équipe 3	équipe 2	équipe 5	équipe 4	équipe 6
10.48 - 11.09	équipe 1	équipe 5	équipe 2	équipe 3	équipe 4	équipe 6
11.12 - 11.33	équipe 1	équipe 4	équipe 2	équipe 6	équipe 3	équipe 5
11.36 - 11.57	équipe 1	équipe 6	équipe 2	équipe 4	équipe 3	équipe 5