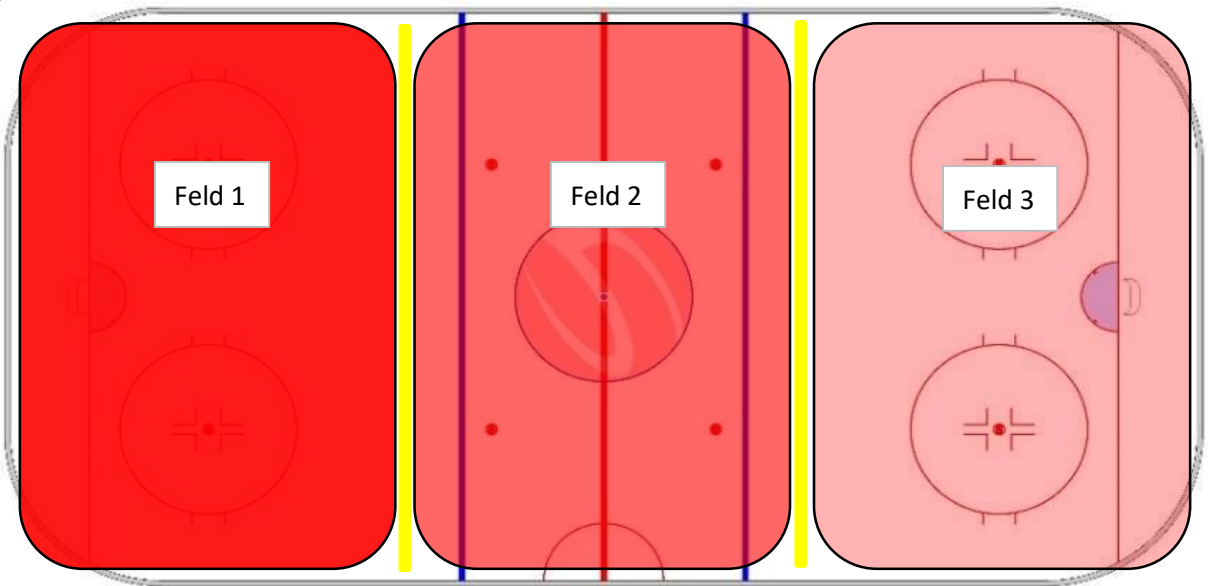


Turnier 6 Teams Stufe U12

Spielablauf:	. Spiel 3 vs. 3 (+Torhüter) . gespielt wird über die Breite (1/3 Eis quer), 30 m Länge x 20 m Breite, auf drei identisch grossen Spielfeldern . es wird empfohlen mit dem leichten Puck zu spielen . Spielzeit 5 x 21 min mit 2 min Halbzeitpause, Zeit ungestoppt, ohne Seitenwechsel . angespielt wird nur zu Beginn des Spiels. Ist die Scheibe im Tor, wird diese durch den Spielleiter*in aus dem Tor genommen und in eine der beiden Seiten geworfen. Das Spiel läuft weiter . bei Toren wirft der Spielleiter*in den Puck so rasch als möglich in eine Ecke hinter der Grundlinie des Tores . nach jeweils 60 Sek. wird aufs Signalhorn fliegend gewechselt . es werden KEINE Zwischen- und Schlussresultate verkündet. Es gibt auch KEINE Rangliste am Ende des Turniers . Einteilung der Kinder, in Absprache mit dem gegnerischen Coach, in verschiedene gleichstarte Blöcke, 1. Block leistungsauffälligste Kinder usw.
Spielleiter:	. pro Spielfeld wird ein Spielleiter*in eingesetzt
Spielplan:	. Ansicht: jeweils von der Spielerbank Richtung Zeitnehmer . Spielfläche: Absperrung mittels Tobleronen . Wechselzonen: in den Ecken oder seitlich ausserhalb des Spielfeldes
Spielfelder:	

Feld 1

Feld 2

Feld 3

Zeit	Seite links	Seite rechts	Seite links	Seite rechts	Seite links	Seite rechts
10.00 - 10.21	Team 1	Team 2	Team 3	Team 4	Team 5	Team 6
10.24 - 10.45	Team 1	Team 3	Team 2	Team 5	Team 4	Team 6
10.48 - 11.09	Team 1	Team 5	Team 2	Team 3	Team 4	Team 6
11.12 - 11.33	Team 1	Team 4	Team 2	Team 6	Team 3	Team 5
11.36 - 11.57	Team 1	Team 6	Team 2	Team 4	Team 3	Team 5